

Nemzet Aranya játék

Általános Szerződési Feltételek

- 1. Jelen** dokumentum nem kerül iktatásra, kizárólag elektronikus formában kerül megkötésre, nem minősül írásbeli szerződésnek és kizárólag „A Nemzet Aranya” játékhoz kapcsolódik.

Jelen ÁSZF hatálya kizárólag a „Nemzet Aranya” játékkal kapcsolatos jogviszonyokra terjed ki. Jelen ÁSZF folyamatosan elérhető a következő weboldalról. <https://nemzetaranya.hu/>

Szolgáltató adatai:

A szolgáltató neve: Szabadulószoza Kft.

A szolgáltató székhelye: 1112 Budapest, Oltvány utca 9.

A szolgáltató elérhetősége: 1112 Budapest, Oltvány utca 9.

Céggjegyzékszám: 01-09-336094

Adószáma: 26629975-2-43

Kapcsolattartás: nemzetaranya@panigszoza.hu

A szerződés nyelve: magyar

2. Alapvető rendelkezések:

2.1. A jelen ÁSZF-ben nem szabályozott kérdésekre, valamint jelen ÁSZF értelmezésére a magyar jog az irányadó, különös tekintettel a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény („Ptk.”) és az elektronikus kereskedelmi szolgáltatások, az információs társadalommal összefüggő szolgáltatások egyes kérdéseiről szóló 2001. évi CVIII. (Elker. tv.) törvény, valamint a fogyasztó és a vállalkozás közötti szerződések részletes szabályairól szóló 45/2014. (II. 26.) Korm. rendelet vonatkozó rendelkezéseire. A vonatkozó jogszabályok kötelező rendelkezései a felekre külön kikötés nélkül is irányadók. Irányadó továbbá a jelen ÁSZF alapján megvalósított adatkezelésekre a Szolgáltató adatkezelési szabályzata is, mely elérhető a [nemzetaranya.hu/adatkezelési tájékoztató](https://nemzetaranya.hu/adatkezelési_tajekoztato)

2.2. A jelen ÁSZF 2020. november 13. napjától hatályos és a nevezést érintő játék lezárásáig hatályban marad. A Szolgáltató jogosult egyoldalúan módosítani az ÁSZF-et. A módosításokat a Szolgáltató azok hatályba lépése előtt 15 (tizenöt) nappal a weboldalakon közzéteszi. Felhasználónak joga van arra, hogy ha és amennyiben a módosított ÁSZF-et elfogadni nem kívánja, úgy azt annak hatálybalépéséig a Szolgáltatóhoz intézett egyoldalú nyilatkozatával azonnali hatállyal felmondja. Amennyiben Felhasználó a módosított ÁSZF hatálybalépéséig a szerződést nem mondja fel, úgy az ÁSZF a módosított tartalommal marad hatályban az ő vonatkozásában.

2.3. Felhasználó, amennyiben nevez a „A Nemzet Aranya” játékra, az ÁSZF-ben, az Adatkezelési tájékoztatóban, valamint a Játékszabályokban foglaltakat magára nézve kötelezőnek ismeri el. Amennyiben a Felhasználó nem fogadja el a feltételeket, nem jogosult a nevezésre.

2.4. Amennyiben valaki más nevében regisztrál – ajándékként adja a regisztrációt – legkésőbb a játék megkezdéséig köteles az ajándékozottat a feltételekről tájékoztatni. Az ajándékozott a játék megkezdéséig, a 2.3 pontban felsorolt szabályokat el kell, hogy fogadja.

2.5. Szolgáltató fenntart magának minden jogot a weboldal, annak bármely részlete és az azon megjelenő tartalmak, valamint a weboldal terjesztésének tekintetében. Tilos az oldalon megjelenő tartalmak vagy azok bármely részletének letöltése, elektronikus tárolása, feldolgozása és értékesítése a Szolgáltató írásos hozzájárulása nélkül.

3. Regisztráció

3.1. Felhasználó a weboldalon történő regisztrációjával kijelenti, hogy jelen ÁSZF, és a weboldalon közzétett Adatkezelési tájékoztató és Játékszabályzat feltételeit megismerte és elfogadja, az adatkezelésekhez hozzájárul.

3.2. Felhasználó a regisztráció során köteles a saját vagy az ajándékozott valós adatát (e-mail cím) megadni. A regisztráció során megadott valótlan e-mail cím esetén is az utalás teljesítésével, létrejön az elektronikus szerződés. Ebben az esetben a Szolgáltató kizárja a saját felelősségét, de 2021. február 28-a 24.00 óráig lehetőséget biztosít a helyes e-mail cím megadására az 1. pontban megadott e-mail címen keresztül.

3.3. A Szolgáltatót a Felhasználó által tévesen vagy pontatlanul megadott adatra visszavezethető hátrányért semminemű felelősség nem terheli.

3.4. A Szolgáltatót nem terheli felelősség az abból adódó károkért, ha a Felhasználó a megadott e-mail címét elfelejti, vagy ha e-mail fiókja az illetéktelenek számára, bármely nem a Szolgáltatónak felróható okból hozzáférhetővé válik.

3.5. A regisztrálni 2021. március 31., 24:00 óráig lehet. A játékszabályban rögzített első értesítési dátum (2021. március 6. 9.00 óra) utáni nevező(k) tudomásul veszik, hogy kevesebb idejük van a megoldásra. Ebből a versenyhátrányból semmilyen többletjoguk nem keletkezik.

4. Megvásárolható szolgáltatás

4.1. „A Nemzet Aranya” játékra a jelentkezés kizárólag online regisztrációval, valamint az átvételi ponton történő regisztrációval lehetséges. A megjelenített ár forintban értendő és forintban fizetendő. A megjelölt ár tartalmazza az áfát és egyéb költségek nem terhelik. Fizetési módokat kizárólag a regisztráció során megjelenített lehetőségekből választható.

4.2. A weboldalon, a Játékszabályzat menüpontban, a Szolgáltató részletesen leírja a játék menetét, de a feladatok részleteiről információt, a játék tisztaságának érdekében nem ad.

4.3. A Szolgáltató jogosult a regisztrációs ár változtatására. Az ár változtatása visszamenőleg nem lehetséges.

5. Regisztráció menete

5.1. Felhasználó a saját, és/vagy az ajándékozott e-mail címével regisztrál.

5.2. Visszaigazolást kap a saját címére.

5.3. A online bankkártyás fizetés, egyéb a regisztrált Partnerek által kibocsátott, a játékra szóló utalványok beváltása, a átutalás vagy SZÉP kártyás (csak K&H és OTP SZÉP kártyák) fizetést követően egy elektronikus, egyedileg sorszámozott vouchert kap, amennyiben a felvételi ponton személyesen kívánja átvenni az utalványt, úgy ott lehetőség van a készpénzes, bankkártyás, illetve SZÉP kártyás fizetésre is (csak K&H és OTP SZÉP kártyák)

- 5.4. Számlát pdf. formátumban kap a megadott címre, személyes átvétel és/vagy vásárlás esetén a helyszínen kerül kiállításra a számla.
- 5.5. Ajándékozás esetében a voucher azonosító használatával az ajándékozott e-mail címe később is megadható.
- 5.6. Lehetséges fizetési módok: A nevezés díja elektronikus úton vagy helyszíni fizetéssel is kiegyenlíthető.

Helyszíni fizetési lehetőség: 1085 Budapest, Mária utca 29. (Pániq Szoba kapucsengő), előzetes telefonos egyeztetést követően a +36 70 408 46 84 telefonszámon.

Elfogadható fizetőeszközök és módok:

- készpénz,
- bankkártya,
- OTP vagy K&H Szépkártya,
- banki átutalás,
- egyéb a regisztrált Partnerek által kibocsátott, a játékra szóló utalványok beváltása.

7. Elállás joga

7.1 Magánszemély Felhasználót a regisztrációs összeg befizetését követő 15 napon belül megilletti az elállás joga.

7.2 Elállás a regisztrált e-mail címről érkezett levél formájában lehetséges. Az ajándékozott e-mail címéről érkezett levéllel az elállás nem lehetséges.

7.3 A levél beérkezését követően, a befizetett összeg visszautalásra kerül és az adatok törlésre kerülnek a rendszerből. A voucher érvénytelenné válik, a feladatok nem kerülnek kiküldésre.

7.4 Elállást követően ugyan arról az e-mail címről regisztráció nem lehetséges.

7.5. Vállalkozás felé kiállított ÁFA-s számla esetén az Európai Parlament és a Tanács 2011/83/EU számú irányelvének, továbbá a fogyasztó és a vállalkozás közötti szerződések részletes szabályairól szóló 45/2014. (II.26.) Korm. rendelet szabályozása értelmében az elállási jog nem illeti meg a vállalkozást, azaz az olyan személyt, aki a szakmája, önálló foglalkozása vagy üzleti tevékenysége körében jár el.

7.6. A fogyasztó és a vállalkozás közötti szerződések részletes szabályairól szóló 45/2014. (II.26.) Korm. rendelet [itt](https://net.jogtar.hu/jogszabaly?docid=A1400045.KOR) érhető el : <https://net.jogtar.hu/jogszabaly?docid=A1400045.KOR>

7.7. Az Európai Parlament és a Tanács 2011/83/EU számú irányelve [itt](https://eur-lex.europa.eu/legal-content/HU/TXT/?uri=CELEX:32011L0083) érhető el , a magyarnyelvű verziót megnyitva („HU”) . <https://eur-lex.europa.eu/legal-content/HU/TXT/?uri=CELEX:32011L0083>

8. Garancia

8.1. A Szolgáltató garanciát vállal arra, hogy szakmai tapasztalata és tudása legjavát nyújtva egy izgalmas, ötletes, újszerű játékot nyújt a regisztrálóknak. Azonban a visszaélés elkerülése érdekében a szolgáltatás minőségére való kifogással elállást és visszafizetést nem tesz lehetővé.

8.2. A Szolgáltató a minőségi kifogásoknak és javaslatoknak helyet ad a <https://nemzetaranya.hu/> felületen. Az oda írt megjegyzéseket szerkesztés nélkül közzéteszi. A sértő vagy meg nem jeleníthető tartalmakat szerkesztés teljes terjedelemben törli.

11. Szerzői jogok

11.1. Miután a nemzetaranya.hu mint weboldal és a játék ötlete szerzői jogi műnek minősül, tilos a nemzetaranya.hu weboldalon megjelenő tartalmak vagy azok bármely részletének letöltése (többszörözése), újra nyilvánossághoz történő közvetítése, más módon való felhasználása, elektronikus tárolása, feldolgozása és értékesítése a Szolgáltató írásos hozzájárulása nélkül.

11.2. A nemzetaranya.hu weboldalról és a feladatokat tartalmazó levelekből bármilyen anyagot átvenni írásos hozzájárulás esetén is csak az adott weboldalra való hivatkozással lehet.

11.3. A Szolgáltató fenntartja minden jogát szolgáltatásának valamennyi elemére, a domain-neveire, az azokkal képzett másodlagos domain nevekre valamint az internetes reklámfelületeire.

11.4. A nemzetaranya.hu név szerzői jogi védelmet élvez, felhasználása a hivatkozás kivételével kizárólag a Szolgáltató írásos hozzájárulásával lehetséges.

11.5. Felhasználó tudomásul veszi, hogy a felhasználási engedély nélküli felhasználás esetén Szolgáltatót kötbér illeti meg. A szerzői jogi jogsértés esetén Szolgáltató közjegyzői ténytanúsítást alkalmaz, melynek összegét szintén a jogsértő felhasználóra hárítja.

Budapest, 2020. november 13.

NEMZET ARANYA JÁTÉKSZABÁLYZAT

1 Fogalmak:

- **Nevezés:** Értesítési e-mail cím megadásával és a részvételi díj befizetésével regisztrált részvételi szándék.
- **Nevezett:** A nevezés során megadott e-mail cím tulajdonosa függetlenül attól, hogy az e-mail címet saját maga adta meg vagy más regisztrálta a játékra.
- **Részvevő:** Minden olyan természetes személy, aki csapattagként részt vesz a feladatok megoldásában és nem azonos a **Nevezett**-el.
- **Szervező:** A nemzetaranya.hu oldal üzemeltetője.
- **Fődíj:** 2.000.000, azaz kettő millió Forint értékű befektetési arany.
- **Nyeremény:** A **Szervező** által, közjegyző jelenlétében elrejtett, a fődíjra szóló utalvány. Az utalvány a **Szervező** által megadott helyen és időben váltható be.
- **Értesítés:** A megjelölt időpontokban kiküldött tájékoztató levél, mely segítséget ad a feladványok megoldásához és végül a nyeremény megtalálásához.
- **Értesítési napok:** A nemzetaranya.hu oldalon megjelölt napok. 2021. március 6, 13, 20, 27 és április 3.)
- **Értesítési időpontok:** A nemzetaranya.hu oldalon megjelölt napokon reggel 9. óra.
- **Feladat:** Az értesítésben kiküldött rejtett vagy egyértelmű utasítássorozat melyeknek megoldása közelebb visz a nyeremény megtalálásához.

2 Nevezés:

- Nevezni 2021. március 31. 24:00 óráig lehet, függetlenül attól, hogy az első **Értesítési nap** 2021. március 6.
- Az első **Értesítési nap** után nevezők a nevezési visszaigazolással együtt megkapják az addigi **Értesítéseket** is.
- A **Nevezés** semmilyen kötelezettséget nem ró a **Nevezettre**.
- A **Nevezésről** a nevezést végrehajtó személy kap igazolást és nyomtatható utalványt.
- Az első **Értesítési nap** után leadott **Nevezés** esetén, a **Nevezett** és csapatának **Részvevői** egyaránt tudomásul veszik, hogy a játék a megadott napon lezárul és semmilyen kártérítési vagy jogérvényesítési lehetőségük nincs az időhátrány miatt.

3 Részvevők:

- A játékban minden, a **Nevezett** által összeállított csapat részt vehet.
- A csapatok létszáma nincs megkötve.
- A játékban mindenki csak a saját felelősségére vehet részt. 14 éven aluli gyermekek legalább egy felnőtt kísérel.
- A **Szervező** munkatársai, a feladatok készítői vagy a játékról bármilyen belső információval rendelkező személyek nem nevezhetnek és sem **Részvevőként**, sem bármilyen formában nem vehetnek részt a játékban vagy a csapatokban.

4 A játék menete:

- A Szervező a megjelölt napokon és időpontokban értesítést küld a **Nevezett** e-mail címére.
- A **Nevezett** által vezetett csapat vagy a **Nevezett** saját maga, egyedül megoldja a feladatot egy héten belül, a következő értesítésig.
- A feladat megoldása segít a következő heti feladat megfejtésében, így az összes feladat megoldása szükséges a nyeremény megtalálásához.
- Nyertes az a csapat, amelyik először találja meg a nyereményt.

5 Nyeremény beváltása:

- A **Szervező** által megjelölt helyen és időben történik ünnepélyes keretek között.
- A **Szervező** csak olyan személynek adja át a fődíjat, akinek regisztrációját az átadás előtt ellenőrizni tudja és őt **Nevezett**-ként azonosítja.
- Az átadásról kép és hang formájában felvétel készül, a **Nevezett** és az átadás többi résztvevője a felvételhez és annak mindennemű közzétételéhez hozzájárul.

6 Egyéb szabályok:

- Vis Major esetén a **Szervező** lehetőséget biztosít a játék pótlására, akképpen, hogy a játékot egy későbbi időpontban folytatja le vagy fejezi be. Vis Majornak minősül minden olyan esemény, ami nem róható fel a **Szervező**nek és lehetetlenné teszi a feladatok megoldását.
- A **Szervező** a feladatokat a legnagyobb körültekintéssel és óvatossággal találta ki és ezért nem vállal felelősséget a feladatok során esetlegesen bekövetkező balesetekért vagy káreseményekért.
- A Szervező a **Résztvevőkkel** nem áll jogi kapcsolatban és velük nem kommunikál.
- A **Szervező** csak regisztrált címre küld értesítést, ezért semmilyen esetben sem tud felelősséget vállalni az e-mail címekkel és kézbesítésekkel kapcsolatos problémákért. Úgy, mint: rosszul megadott cím, szolgáltatói probléma, e-mail fiók kezelési probléma.
- E-mail cím csere bejelentés 2021. március 4-e, 24.00 óráig lehetséges, a játék kezdetét követő nevezések esetében legkésőbb a játék utolsó napját megelőző 1 naptári napon belül.
- A **Nevezett** és csapata kizárható a játékból, ha a feladat teljesítése közben a természetes vagy városi a környezetet megrongálja. Ha a rongálás abból a szándékból ered, hogy a többi csapat hátrányt szenvedjen a **Szervező** minden esetben jogi lépéseket tesz.
- A **Nevezett** és csapata tudomásul veszi és elfogadja, hogy a feladatok teljesítése közben a nyilvános helyeken fotó vagy videofelvétel készülhet róluk annak érdekében, hogy a **Szervező** azt reklám céllal a saját weboldalára feltegye.
- A Szervező, kéri, a résztvevő csapatokat, hogy minden esetben tartsák be a járványügyi szabályokat és figyeljenek a környezetükre és abban semmilyen kárt ne tegyenek. Szemeteléssel ne csúfítsák a feladatok helyszíneit!
- A **Nevezett** a nevezéskor vagy legkésőbb a játék megkezdésekor tájékozik a játékszabályokról és a **Résztvevőket** érintő adatkezelésről, valamint erről tájékoztatja az csapattársait is.
- A **Szervező** munkatársai, a feladatok készítői vagy a játékról belső információval rendelkező személyek részvétele esetén a szabálysértő csapat azonnal kizárásra kerül és szükség esetén a **Szolgáltató** jogi lépéseket tesz az ügyben.

Budapest, 2020. november 13.

ADATKEZELÉSI TÁJÉKOZTATÓ A „NEMZET ARANYA” JÁTÉKKAL KAPCSOLATBAN

I. Bevezetés

A Szabadulószoza Kft. (székhely: 1112 Budapest, Oltvány utca 9., cégjegyzékszám: 01-09-336094, képviseli: Koltai Balázs, ügyvezető) a következő tájékoztató szerint jár el Nemzet Aranya játékában résztvevő természetes személyek adatainak kezelésekor.

Az Érintettet az adatkezelés megkezdése előtt, kivételes esetben az adatkezelés megkezdésekor tájékoztatni kell az adatai kezelésével kapcsolatos minden tényről. Különös tekintettel az adatkezelés céljáról, jogalapjáról, az adatkezelés időtartamáról valamint az adatkezelésre jogosultak köréről. A tájékoztatásnak tartalmaznia kell az érintett jogait és jogorvoslati lehetőségeit.

A játékban való részvételhez nevezés szükséges, melynek során meg kell adni a természetes személy e-mail címét. A játék és a díjátadás során kép- és hangfelvételek valamint fotók készülnek az Adatkezelő megbízottja által, melynek célja, hogy az Adatkezelő weboldalán népszerűsítsék a játékot.

Az Érintett a játékban való részvételével elfogadja a fentieket és tudomásul veszi, hogy a fotókon és felvételeken szerepelhet.

Adatkezelési tájékoztató elérhető: nemzetaranya.hu/adatkezelési-tajekoztato

II. Fogalmak

Érintett: Természetes személyek, akik a Nemzet Aranya játékban Nevezettként vagy Résztvevőként szerepelnek.

Adatkezelő: Szabadulószoza Kft. (székhely cím: 1112 Budapest, Oltvány utca 9. cégjegyzékszám: 01-09-336094, képviseli: Koltai Balázs, ügyvezető).

Közzététel: A Szervező által kezelt közösségi- és weboldalakra kihelyezés marketing céllal.

Adatfeldolgozó: Az a természetes vagy jogi személy, amely az Adatkezelő nevében adatot kezel.

Felvétel: A játék során vagy a díjátadásakor készült fotó, kép- és hangfelvétel.

III. Alapelvek

Az Adatkezelő maradéktalanul szem előtt tartja az Európai Parlament és a Tanács (EU) 2016/679 rendeletének az alapelvekre vonatkozó rendelkezéseit

IV. Adatkezelési célok és jogalapja

1. Az Adatkezelő a nevezés során a természetes személy e-mail címét regisztrálja abból a célból, hogy a játék feladatait közölhesse vele.
Jogalapja a szerződés teljesítése. GDPR 6. cikk (1) bekezdés b) pontja.
A címet az Adatkezelő 2021. április 20-án véglegesen törli.
A címek kizárólag kapcsolattartásra szolgálnak, harmadik fél felé adattovábbítás nem történik.
2. Az Adatkezelő a játék és díjátadás során a felvételeket marketing célból készíti.
Jogalapja az Adatkezelő jogos érdeke. GDPR 6. cikk (1) bekezdés f) pontja alapján. Különösen ügyelve arra, hogy az Érintett személyiségi jogai se a felvétel készítésekor se a közzétételkor ne sérüljenek.
A közzétett és a fel nem használt felvételek is végleges törlésre kerülnek, 2021. április 20-án.
Közzétételen kívül adattovábbítás harmadik fél felé nem történik.
3. A Fődíj átadásához szükség van a nyertes személyes adataira. (név, lakcím, adóazonosító)
Az adatkezelés jogalapja az Adatkezelőnek előírt törvényi kötelezettség. GDPR 6. cikk (1) bekezdés c) pontja.
Az adatok továbbítása és megőrzése a jogszabályi kötelezettségek szerint történik

V. Adatokhoz való hozzáférés, adatok kiadás, adatok tárolása.

Az adatkezelő megfelelő technikai és szervezési intézkedéseket alkalmaz annak érdekében, hogy gondoskodjon a kezelt adatok biztonságáról és az adatkezelés rendeletben foglalt elveit betartsa.

Az adatok kezelése és feldolgozása az Adatkezelő számítógépén és képképző eszközeivel történik.

Az Adatkezelő az Érintetti adatokat 2021. április 20. 24.00-óráig, a játék jogi lezárásáig tárolja, azt követően megsemmisítésre kerülnek. Másolat, mentés nem készül.

VI. Az Érintett jogai.

Az Érintettet az adatkezelés kapcsán az alábbi jogok illetik meg:

Átlátható tájékoztatáshoz való jog: Az Érintettnek az adatkezelést megelőzően és közben is joga van, hogy az adatokról és az azokkal végzett műveletekről tájékoztatást kapjon.

Hozzáférés joga: Az Érintettnek joga, hogy információt kérjen az adatkezelés minden eleméről.

Törléshez való jog: Az Érintette kérheti adatai törlését, tudomásul véve, hogy az e-mail címe nélkül a játék nem folytatható.

Tiltakozás joga: Az Érintett tiltakozhat az adatkezelés ellen.

Korlátozás joga: Az Érintett korlátozhatja a hozzáférést, ide értve a közzétételt is.

Hordozhatóság joga: Az érintett jogosult az adatok kiadását kérni.

Visszavonás joga: Az érintett a hozzájárulását bármikor visszavonhatja.

Az Érintettek jogaikkal bármikor élhetnek, az erre vonatkozó kérelmeiket az alábbi elérhetőségeken tehetik meg:
nemzetaranya@paniqszoba.hu.

Az Adatkezelő a beérkezett kérelmeket megvizsgálja és haladéktalanul, de nem később, mint egy héten belül elintézi, vagy azt indoklással együtt elutasítja. A döntésről az érintettet írásban tájékoztatja. Az ügyintézés során kezelt adatokat egy évig tárolja, majd az ügyintézés adatai törlésre kerülnek.

Az érintett bármikor élhet panasszal az adatkezeléssel szemben az Adatkezelő fentebb megadott elérhetőségein.
Jogorvoslati panasszal fordulhat a Nemzeti Adatvédelmi- és Információszabadság Hatósághoz. (naih.hu) (Bírósági eljárást kezdeményezhet a lakhelye szerinti vagy az Adatkezelő székhelye szerinti bíróságon.

Kelt: Budapest, 2020. november 13.